

**PENGUNAAN MULTIMEDIA GAMIFIKASI DENGAN MODEL
PEMBELAJARAN DIRECT INSTRUCTION UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN SISWA SMK**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh :

Fitria Wahyuni

1202297

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER

DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER

FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

Fitria Wahyuni, 2017

*PENGUNAAN MULTIMEDIA GAMIFIKASI DENGAN MODEL PEMBELAJARAN DIRECT INSTRUCTION
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2017

**PENGUNAAN MULTIMEDIA GAMIFIKASI DENGAN MODEL
PEMBELAJARAN DIRECT INSTRUCTION UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN SISWA SMK**

Oleh

Fitria Wahyuni

1202297

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

© Fitria Wahyuni 2017

Universitas Pendidikan Indonesia

Oktober 2017

Fitria Wahyuni, 2017

*PENGUNAAN MULTIMEDIA GAMIFIKASI DENGAN MODEL PEMBELAJARAN DIRECT INSTRUCTION
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Hak Cipta dilindungi Undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti

Fitria Wahyuni, 2017

*PENGUNAAN MULTIMEDIA GAMIFIKASI DENGAN MODEL PEMBELAJARAN DIRECT INSTRUCTION
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

FITRIA WAHYUNI

PENGUNAAN MULTIMEDIA GAMIFIKASI DENGAN MODEL
PEMBELAJARAN DIRECT INSTRUCTION UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN SISWA SMK

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I

Heri Sutarno , Drs. M.T.
NIP. 195607141984031002

Pembimbing II

Harsa Wara Prabawa, M.Pd.
NIP. 198008102009121003

Mengetahui,
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. Munir, M.IT.

Fitria Wahyuni, 2017

*PENGUNAAN MULTIMEDIA GAMIFIKASI DENGAN MODEL PEMBELAJARAN DIRECT INSTRUCTION
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

NIP 196603252001121001

Fitria Wahyuni, 2017

*PENGUNAAN MULTIMEDIA GAMIFIKASI DENGAN MODEL PEMBELAJARAN DIRECT INSTRUCTION
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “**Penggunaan Multimedia Gamifikasi dengan Model Pembelajaran *Direct Instruction* untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa SMK**” ini dan seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan tersebut, saya siap menanggung resiko yang dijatuhkan kepada saya apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap karya saya.

Bandung, Oktober 2017

Yang membuat pernyataan,

Fitria Wahyuni

Fitria Wahyuni, 2017

NIM. 1202297

*PENGUNAAN MULTIMEDIA GAMIFIKASI DENGAN MODEL PEMBELAJARAN DIRECT INSTRUCTION
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu